



Let's play: eSport, Wirtschaft und Recht

eSport ist ein global boomendes Wirtschaftsfeld: Teams werden zusehends professioneller und profitabler. Sie trachten nach persönlicher Vermarktung ihrer Spieler, der Gewinnung von Sponsoren und Investoren, sie gründen Ligen, setzen Regelwerke fest und erteilen Lizenzen für die Übertragung von Bewerbungen. Die Veranstaltung beleuchtet das „Ökosystem eSport“ aus verschiedenen Blickwinkeln und soll Raum für eine breite Debatte geben.

Programm:

16:15 Uhr: Begrüßung durch KommR Albert Gerlach (WKO)

16:30 Uhr: Keynotes

Melissa Neuhauser (Haslinger / Nagele): Influencer Marketing im eSport

Philipp Schlotthauer (Universität Augsburg): Werbeleistungsverträge im eSport

Urim Bajrami (Stadler Völkel): Spielerverträge aus arbeitsrechtlicher Sicht

Martin Maties (Universität Augsburg): Zivilrechtliche Probleme von Lootboxen

Patrick Petschinka (Universität Wien): Jugendschutz im eSport

Alexander Hiersche (Haslinger / Nagele): eSport - wettbewerbsrechtliche Aspekte

17:30 Uhr: Diskussion unter der Moderation von Christian Piska (Universität Wien)

18:15 Uhr: Stay-together

Wann: Donnerstag, 05. Dezember 2019 ab 16:00 Uhr

Wo: TECH GATE VIENNA, Donau-City-Straße 9, A-1220 Wien

Anmeldung bitte bis 28.11.2019 unter e-sport@haslinger-nagele.com